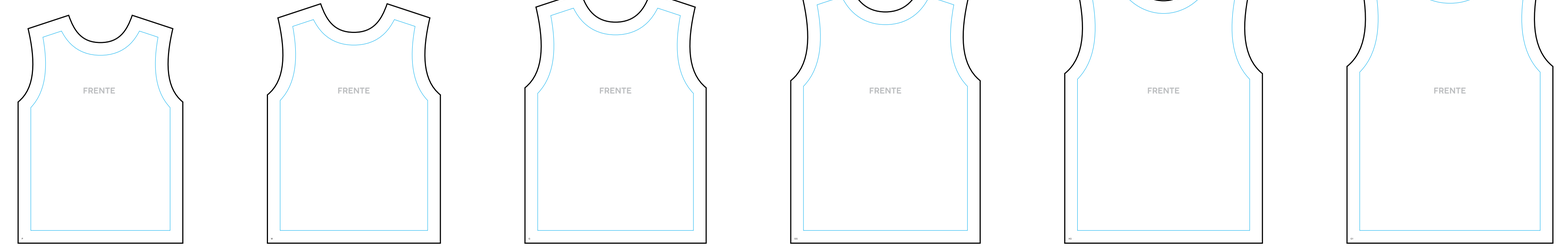
# CAMISA FUTEBOL

Nº P | Nº M | Nº G | Nº GG | Nº XG | Nº G1

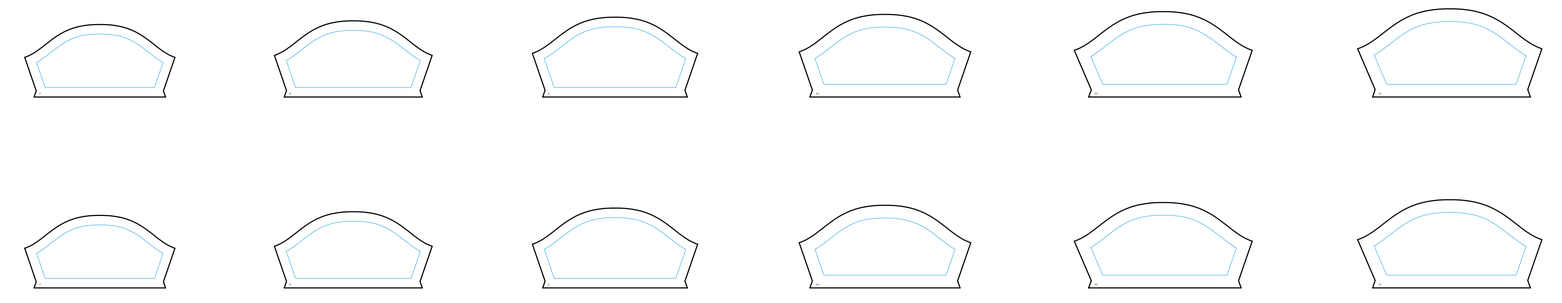
gola redonda




costas

manga direita

manga esquerda



## CORES DA GOLA

| | | | |
|---|---|---|---|
| C:0 M:0 Y:0 K:0 | C:100 M:100 Y:100 K:100 | C:0 M:0 Y:100 K:0 | C:0 M:49 Y:100 K:0 |
| C:100 M:67 Y:115 K:2 | C:100 M:94 Y:6 K:44 | C:10 M:20 Y:0 K:0 | C:60 M:23 Y:0 K:0 |
| C:93 M:24 Y:100 K:15 | C:93 M:35 Y:75 K:25 | C:60 M:23 Y:0 K:0 | C:00 M:88 Y:100 K:0 |
| C:9 M:100 Y:100 K:1 | C:20 M:100 Y:87 K:11 | C:31 M:100 Y:89 K:45 | C:40 M:96 Y:68 K:58 |
| C:36 M:100 Y:57 K:35 | C:0 M:100 Y:0 K:0 | C:0 M:40 Y:0 K:0 | C:72 M:88 Y:14 K:2 |
| C:95 M:97 Y:1 K:0 | C:66 M:87 Y:0 K:0 | C:0 M:0 Y:0 K:10 | C:0 M:0 Y:0 K:30 |
| C:0 M:0 Y:0 K:50 | C:0 M:0 Y:0 K:70 | C:0 M:0 Y:0 K:80 | C:0 M:0 Y:0 K:90 |

Para garantir que suas cores fiquem vibrantes é necessário o uso da tabela acima.

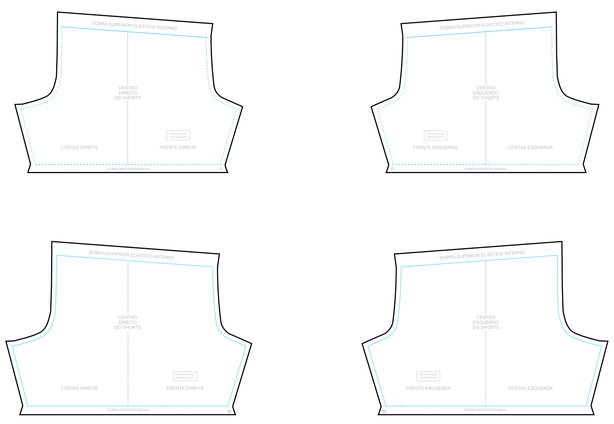
Caso opte por usar um padrão que não esteja na tabela, não nos responsabilizamos pelas tonalidades

# CALÇÃO FUTEBOL

## GABARITO

FRONTAL **DIREITA** | FRONTAL **ESQUERDA**

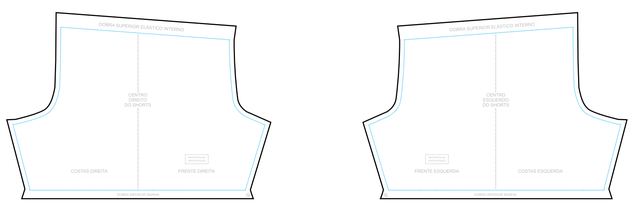
Nº P



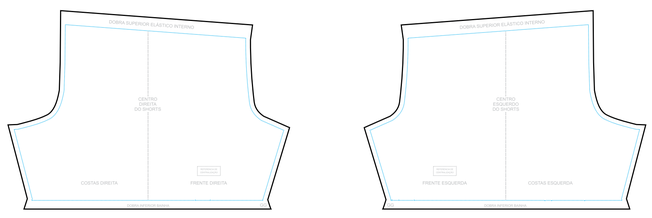

Nº M



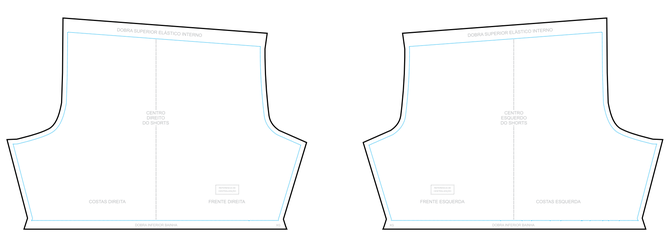

Nº G



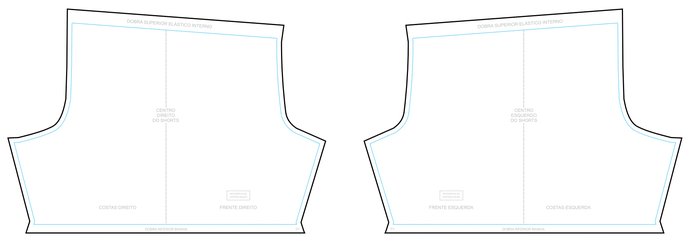

Nº GG




Nº XG




Nº G1



## ARTE A SER ENVIADA

FRONTAL **DIREITA** | FRONTAL **ESQUERDA**

Nº P

Nº M




Nº G

Nº GG

Nº XG

Nº G1

## ESPECIFICAÇÕES IMPORTANTES:

- ÁREA TOTAL DA ESTAMPA (Design | Cores | Imagens)
- ÁREA TOTAL DA ARTE - (Textos | Logos | Vetores)

## ORIENTAÇÃO ARTE FINAL:

ACEITAMOS OS ARQUIVOS EM PDF, COREL DRAW (CDR EM CURVAS)
NÃO NOS RESPONSABILIZAMOS PELA ARTE FORNECIDA PELO CLIENTE
NÃO ALTERE OS TAMANHOS DAS LINHAS DO GABARITO
CRIE SUA ARTE EM **CMYK**, EM OUTROS PADRÕES DE CORES, SOFRERÁ DIVERGÊNCIA NA COR ORIGINAL
EVITE COLOCAR INFORMAÇÕES FORA DA MARGEM
PARA GARANTIR A LEGIBILIDADE DA ESCRITA, NÃO ULITIZE FONTES MUITO PEQUENAS

beep SOLUÇÕES GRÁFICAS

HOMER Digital Textile Printer | EPSON | Mimaki

**AS MEDIDAS INFORMADAS PODEM SOFRER VARIAÇÕES MÍNIMAS EM DECORRÊNCIA DO PROCESSO DE CONFECÇÃO, OCORRENDO VARIAÇÕES NOS TAMANHOS.**